

Шамшин Ю.В.

Методические указания к лабораторной работе

Тестирование сетевых настроек узлов и диагностика проблем в сети с использованием программ и утилит в ОС Windows и UNIX/Linux/Mac

1. Цель работы.

1. Для операционных систем Windows и UNIX/Linux/Mac освоить применение команд (утилит) используемых для анализа настроек сети и диагностики сетевых проблем: `hostname`, `ipconfig`, `ifconfig`, `netstat`, `dig`, `nslookup`, `ping`, `pathping`, `tracert` и др.
2. В результате необходимо:
 - ✓ знать для чего нужны и как применяются такие сетевые утилиты;
 - ✓ уметь объяснить принцип работы команд `ping`, `tracert`, `pathping` (ICMP, время жизни пакета TTL);
 - ✓ на уровне понятий знать, что такое MAC-адрес, адрес IP, адрес и маска сети, шлюз (gateway).

2. Краткие теоретические сведения.

Команды тестирования сети обычно входят в состав сетевых операционных систем и позволяют просмотреть параметры отдельных узлов сети, проверить их работоспособность и работоспособность сети, а, в случае обнаружения неполадок, локализовать проблемный участок. Например, в состав Windows входят следующие утилиты тестирования и диагностики сети:

Утилита **ipconfig** предназначена для отображения параметров текущей конфигурации сети TCP/IP, таких как IP-адрес, маска сети, шлюз по умолчанию, а также параметры DHCP и DNS. По умолчанию команда выводит сокращенный набор параметров, однако с помощью дополнительных ключей можно вывести полный список.

Утилита **ping** позволяет проверить наличие IP-соединения с другим узлом сети, а также время оборота пакета. Дополнительные ключи позволяют изменить количество попыток соединения, время ожидания ответа и т. д.

Утилита **tracert** позволяет определить путь до узла назначения в виде списка маршрутизаторов между исходным и конечным узлами, а также время оборота пакета. Если очередной узел не ответил в заданное время, то вместо времени оборота программа ставит звездочку. Адрес узла может быть определен только в том случае, если от него пришёл хотя бы один ответ.

Утилита **nslookup** служит для получения информации о домене. Утилита подключается к указанному DNS-серверу (если сервер не задан, то используется сервер текущего подключения) и извлекает поля требуемого типа. Если DNS-сервер ответственен за запрашиваемую зону, то ответ считается достоверным.

Утилита **netstat** предназначена для отображения активных TCP-соединений, прослушиваемых узлом портов, таблицы маршрутизации узла, а также статистики Ethernet и протоколов сетевого и транспортного уровней.

2.2. Краткое описание сетевых утилит для Windows и UNIX/Linux/Mac.

Windows	ping	Unix
<p>Назначение: Packet InterNet Groper. Проверяет корректность конфигурации протоколов TCP/IP и доступность другого узла.</p>		
<p>Использование: ping [-t] [-a] [-n число] [-l размер] [-f] [-i TTL] [-v TOS] [-г число] [-s число] [--j списокУзлов] [--k списокУзлов] [-w таймаут] списокРассылки</p> <p>Параметры: -t Отправка пакетов на указанный узел до команды прерывания. Для вывода статистики и продолжения нажмите <Ctrl>+<Break>, для прекращения - <Ctrl>+<C>. -a Определение адресов по именам узлов. -n число Число отправляемых запросов. -l размер Размер буфера отправки. -f Установка флага, запрещающего фрагментацию пакета. -i TTL Задание срока жизни пакета (поле "Time To Live"). -v TOS Задание типа службы (поле "Type Of Service"). -г число Запись маршрута для указанного числа переходов. -s число Штмп времени для указанного числа переходов. -j списокУзлов Свободный выбор маршрута по списку узлов. -k списокУзлов Жесткий выбор маршрута по списку узлов. -w таймаут Таймаут каждого ответа в миллисекундах.</p> <p>Пример: C:\>ping www.lv Обмен пакетами с www.latnet.lv [159.148.95.5] по 32 байт: Ответ от 159.148.95.5: число байт=32 время=10мс TTL=253 Ответ от 159.148.95.5: число байт=32 время<10мс TTL=253 Ответ от 159.148.95.5: число байт=32 время<10мс TTL=253 Ответ от 159.148.95.5: число байт=32 время<10мс TTL=253</p> <p>Статистика Ping для 159.148.95.5: Пакетов: отправлено = 4, получено = 4, потеряно = 0 (0% потерь), Приблизительное время передачи и приема: наименьшее = 0мс, наибольшее = 10мс, среднее = 2мс</p>	<p>Usage: ping [-dDFLnoPqQrRv] [-c count] [-g gateway] [-h host] [-i interval] [-l addr] [-l preload] [-p pattern] [-s size] [-t tos] [-T ttl] [-w maxwait] [-E policy] host</p> <p>Example: \$ ping www.lv</p> <p>PING www.latnet.lv (159.148.95.5): 48 data bytes 64 bytes from 159.148.95.5: icmp_seq=0 ttl=241 time=191.664 ms 64 bytes from 159.148.95.5: icmp_seq=1 ttl=241 time=190.833 ms 64 bytes from 159.148.95.5: icmp_seq=2 ttl=241 time=188.333 ms 64 bytes from 159.148.95.5: icmp_seq=3 ttl=241 time=218.333 ms 64 bytes from 159.148.95.5: icmp_seq=4 ttl=241 time=209.168 ms 64 bytes from 159.148.95.5: icmp_seq=5 ttl=241 time=190.000 ms 64 bytes from 159.148.95.5: icmp_seq=6 ttl=241 time=192.500 ms 64 bytes from 159.148.95.5: icmp_seq=7 ttl=241 time=205.000 ms 64 bytes from 159.148.95.5: icmp_seq=8 ttl=241 time=190.000 ms 64 bytes from 159.148.95.5: icmp_seq=9 ttl=241 time=190.000 ms</p> <p>----www.latnet.lv PING Statistics---- 10 packets transmitted, 10 packets received, 0.0% packet loss round-trip min/avg/max/stddev = 188.333/196.583/218.333/10.405 ms</p>	

Windows	hostname	Unix
<p>Назначение: возвращает имя локального компьютера для аутентификации. В UNIX позволяет установить новое NIS имя для компьютера, показать короткое, длинное, доменное имена и прочее.</p>		
<p>Использование: C:\>hostname [-s newhostname]</p> <p>Параметры: sethostname: воспользуйтесь панелью управления для задания имени узла. hostname -s не поддерживается.</p> <p>Пример: C:\>hostname [-s newhostname] A200-07</p>	<p>Usage: hostname [-v] {hostname -F file} set hostname (from file) hostname [-v] [-d -f -s -a -i -y -n] display formatted name hostname [-v] display hostname hostname -V --version -h --help print info and exit dnsdomainname=hostname -d, {yp,nis,}domainname=hostname -y</p> <p>Options: -s, --short short host name -a, --alias alias names -i, --ip-address addresses for the hostname -f, --fqdn, --long long host name (FQDN - Fully Qualified Domain Name) -d, --domain DNS domain name -y, --yp, --nis NIS/YP domainname</p> <p>Example: [yury@isma-gw yury]\$ hostname isma-gw.isma.lv</p>	

Windows	ipconfig	Windows
<p>Назначение: Проверяет и настраивает конфигурацию протокола TCP/IP, включая адреса серверов DHCP, DNS и WINS. В Windows 9x используется утилита <i>wipnfcfg</i>.</p>		
<p>Использование: <pre>ipconfig [/? /all /release [адаптер] /renew [адаптер] /flushdns /registerdns /showclassid адаптер /setclassid адаптер [устанавливаемый_код_класса_dhcp]]</pre></p> <p>Параметры: адаптер Полное имя или имя, содержащие подстановочные знаки "*" и "?" из допустимого множества: * - любое количество символов, ? - один любой символ. ключи: /? Отобразить это справочное сообщение. /all Отобразить полную информацию о настройке параметров. /release Освободить IP-адрес для указанного адаптера. /renew Обновить IP-адрес для указанного адаптера. /flushdns Очистить кэш разрешений DNS. /registerdns Обновить все DHCP-аренды и перерегистрировать DNS-имена /displaydns Отобразить содержимое кэша разрешений DNS. /showclassid Отобразить все допустимые для этого адаптера коды (IDs) классов DHCP. /setclassid Изменить код класса DHCP (ID).</p> <p>По умолчанию отображается только IP-адрес, маска подсети и стандартный шлюз для каждого подключенного адаптера, для которого выполнена привязка с TCP/IP.</p> <p>Для ключей /Release и /Renew, если не указано имя адаптера, то будет освобожден или обновлен IP-адрес, выданный для всех адаптеров, для которых существуют привязки с TCP/IP.</p> <p>Для ключа SetClassID, если не указан код класса (ID), то существующий код класса будет удален.</p>	<p>Примеры: C:\>ipconfig /all</p> <p>Настройка протокола IP для Windows 2000 Имя компьютера my Основной DNS суффикс Тип узла Широковещательный Включена IP-маршрутизация Нет Доверенный WINS-сервер Нет</p> <p>Адаптер Ethernet Подключение по локальной сети: DNS суффикс этого подключения Описание Realtek RTL8139 Family PCI Fast Ethernet NIC Физический адрес. 00-10-DC-09-D7-AF DHCP разрешен Нет IP-адрес 195.216.178.37 Маска подсети 255.255.255.224 Основной шлюз 195.216.178.33 DNS-серверы 195.216.160.130 NetBIOS через TCP/IP. отключено</p> <p>C:\>ipconfig Настройка протокола IP для Windows 2000 Адаптер Ethernet Подключение по локальной сети: DNS суффикс этого подключения IP-адрес 195.216.178.37 Маска подсети 255.255.255.224 Основной шлюз 195.216.178.33</p>	

Unix	ifconfig	Unix
<p>Назначение: Проверяет и настраивает конфигурацию сетевых интерфейсов. (/sbin/ifconfig)</p>		
<p>Usage: <pre>ifconfig [-a] [-i] [-v] <interface> [[<AF>] <address>] [add <address>[/<prefixlen>]] [del <address>[/<prefixlen>]] [[-]broadcast [<address>]] [[-]pointpoint [<address>]] [netmask <address>] [dstaddr <address>] [tunnel <address>] [outfill <NN>] [keepalive <NN>] [hw <HW> <address>] [metric <NN>] [mtu <NN>] [[-]trailers] [[-]jarp] [[-]jallmulti] [multicast] [[-]promisc] [mem_start <NN>] [io_addr <NN>] [irq <NN>] [media <type>] [tqueueuelen <NN>] [[-]dynamic] [up down] ... <HW>=Hardware Type. List of possible hardware types: loop (Local Loopback) slip (Serial Line IP) cslip (VJ Serial Line IP) slip6 (6-bit Serial Line IP) cslip6 (VJ 6-bit Serial Line IP) adaptive (Adaptive Serial LineIP) ether (Ethernet) tr (16/4 Mbps Token Ring) tunnel (IP/IP Tunnel) ppp (Point-to-Point Protocol) arcnet (ARCnet) dli (Frame Relay DLCI) frad (Frame Relay Access Device) fddi (Fiber Distributed Data Interface) hippi (HIPPI) irda (IrLAP) <AF>=Address family. Default: inet List of possible address families: unix (UNIX Domain) inet (DARPA Internet) ipx (Novell IPX) ddp (Appletalk DDP)</pre></p>	<p>Example: [yury@isma-gw /sbin]\$./ifconfig eth0 Link encap:Ethernet HWaddr 00:C0:DF:EF:B8:F5 inet addr:213.182.203.129 Bcast:213.182.203.191 Mask:255.255.255.192 UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1 RX packets:3183 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0 TX packets:2445 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0 collisions:0 txqueuelen:100 Interrupt:9 Base address:0x6800</p> <p>eth1 Link encap:Ethernet HWaddr 00:C0:DF:F1:28:94 inet addr:195.216.160.100 Bcast:195.216.160.127 Mask:255.255.255.224 UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1 RX packets:10761 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0 TX packets:4964 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0 collisions:110 txqueuelen:100 Interrupt:9 Base address:0x6c00</p> <p>lo Link encap:Local Loopback inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0 UP LOOPBACK RUNNING MTU:3924 Metric:1 RX packets:357 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0 TX packets:357 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0 collisions:0 txqueuelen:0</p>	

Windows	tracert – traceroute	Unix
<p>Назначение: Прослеживает маршрут от локального до удаленного узла.</p>		
<p>Использование: tracert [-d] [-h максЧисло] [-j списокУзлов] [-w интервал] имя</p> <p>Параметры: -d Без разрешения в имена узлов. -h максЧисло Максимальное число прыжков при поиске узла. -j списокУзлов Свободный выбор маршрута по списку узлов. -w интервал Интервал ожидания каждого ответа в миллисекундах.</p> <p>Пример: C:\>tracert freeshell.org</p> <p>Трассировка маршрута к freeshell.org [207.202.214.130] с максимальным числом прыжков 30:</p> <pre> 1 <10 ms 10 ms <10 ms tsi-gw.junik.lv [195.216.172.1] 2 <10 ms <10 ms <10 ms 213.175.65.253 3 <10 ms <10 ms <10 ms bgp2.telia.lv [194.19.240.3] 4 * <10 ms * riga-i1-feth0-0.telia.net [213.248.67.17] 5 10 ms 20 ms * ov-i9-atm3-1-0-100.telia.net [194.17.0.97] ... 19 190 ms 200 ms * ge-0-1-0.a04.ptldor01.us.ra.verio.net [129.250.30.155] 20 330 ms 331 ms 280 ms d3-1-0-0.a04.ptldor01.us.ce.verio.net [206.58.80.162] 21 210 ms 211 ms 210 ms h2.pdx.mdm-corp-gw.pacifier.net [216.65.135.26] 22 211 ms 210 ms 210 ms hssi8-0.cr1.bel.nwlink.com [209.20.128.42] 23 271 ms 210 ms 210 ms ip130.c214.blk2.bel.nwlink.com [207.202.214.130] </pre> <p>Трассировка завершена.</p>	<p>Usage: traceroute [-dFInrvx] [-g gateway] [-i iface] [-f first_ttl] [-m max_ttl] [-p port] [-q nqueries] [-s src_addr] [-t tos] [-w waittime] host [packetlen]</p> <p>Example: \$ traceroute www.isma.lv traceroute to www.isma.lv (195.216.160.100), 30 hops max, 52 byte packets <pre> 1 gw (207.202.214.129) 0.831 ms 0.830 ms 0.828 ms 2 fa2-0-1.core2.nwlink.com (209.20.130.194) 1.658 ms 3.323 ms 2.495 ms 3 h1-0-1.gw01.sttl.eli.net (209.210.81.17) 3.325 ms 4.993 ms 3.329 ms 4 srp2-0.cr02.tkw.eli.net (208.186.20.34) 3.316 ms 3.331 ms 1.666 ms 5 srp3-0.cr02.ptld.eli.net (208.186.21.2) 6.664 ms 6.661 ms 7.499 ms 6 p9-0.cr01.rcrd.eli.net (207.173.115.42) 22.500 ms 20.841 ms 22.499 ms 7 srp3-0.cr02.rcrd.eli.net (208.186.20.242) 23.324 ms 24.991 ms 28.328 ms 8 p9-0.cr01.sntd.eli.net (207.173.114.57) 28.324 ms 27.493 ms 24.995 ms ... 21 telialatvia-riga-i1.c.telia.net (213.248.67.18) 208.324 ms 219.158 ms 216.662 ms 22 194.19.240.7 (194.19.240.7) 217.491 ms 210.827 ms 213.328 ms 23 213.175.65.254 (213.175.65.254) 212.490 ms 219.167 ms 222.498 ms 24 *** 25 *** 26 *** 27 *** 28 *** 29 *** 30 *** </pre> </p>	

Windows-Unix	nslookup	Windows-Unix
<p>Назначение: nslookup - позволяет просматривать записи в базе данных сервера DNS, относящиеся к тому или иному узлу или домену. Ведет себя одинаково в Windows и Unix, т.к. после связи с сервером выполняются его команды.</p>		
<p>Usage: nslookup [[<servername>] [<ipaddr>]]</p> <p>Commands: (identifiers are shown in uppercase, [] means optional) NAME - print info about the host/domain NAME using default server NAME1 NAME2 - as above, but use NAME2 as server help or ? - print info on common commands; see nslookup(1) for details set OPTION - set an option all - print options, current server and host [no]debug - print debugging information [no]d2 - print exhaustive debugging information [no]defname - append domain name to each query [no]recurse - ask for recursive answer to query [no]vc - always use a virtual circuit domain=NAME - set default domain name to NAME srchlist=N1[N2/.../N6] - set domain to N1 and search list to N1,N2, etc. root=NAME - set root server to NAME retry=X - set number of retries to X timeout=X - set initial time-out interval to X seconds querytype=X - set query type, e.g., A, ANY, CNAME, HINFO, MX, PX, NS, PTR, SOA, TXT, WKS, SRV, NAPTR port=X - set port number to send query on type=X - synonym for querytype class=X - set query class to one of IN (Internet), CHAOS, HESIOD or ANY</p>	<pre> server NAME - set default server to NAME, using current default server lserver NAME - set default server to NAME, using initial server finger [USER] - finger the optional USER at the current default host root - set current default server to the root ls [opt] DOMAIN [> FILE] - list addresses in DOMAIN (optional: output to FILE) -a - list canonical names and aliases -h - list HINFO (CPU type and operating system) -s - list well-known services -d - list all records -t TYPE - list records of the given type (e.g., A,CNAME,MX, etc.) view FILE - sort an 'ls' output file and view it with more exit - exit the program, ^D also exits </pre> <p>Example: [yury@isma-gw yury]\$ nslookup www.microsoft.com Server: isma-gw.junik.lv Address: 195.216.160.100</p> <p>Non-authoritative answer: Name: www.microsoft.akadns.net Addresses: 207.46.230.218, 207.46.230.219, 207.46.197.113, 207.46.230.220 207.46.197.102, 207.46.197.100 Aliases: www.microsoft.com</p>	

Windows	netstat	Unix																																							
<p>Назначение: Отображает статистику и текущее состояние соединений TCP/IP (network connections, routing tables, interface statistics, masquerade connections, netlink messages, and multicast memberships).</p>																																									
<p>Использование: NETSTAT [-a] [-e] [-n] [-s] [-р имя] [-r] [интервал]</p> <p>Параметры:</p> <ul style="list-style-type: none"> -a Отображение всех подключений и ожидающих портов. (Подключения со стороны сервера обычно не отображаются). -e Отображение статистики Ethernet. Этот ключ может применяться вместе с ключом -s. -n Отображение адресов и номеров портов в числовом формате. -р имя Отображение подключений для протокола "имя": tcp или udp. Используется вместе с ключом -s для отображения статистики по протоколам. Допустимые значения "имя": tcp, udp или ip. -r Отображение содержимого таблицы маршрутов. -s Отображение статистики по протоколам. По умолчанию выводятся данные для TCP, UDP и IP. Ключ -р позволяет указать подмножество выводящихся данных. интервал Повторный вывод статистических данных через указанный интервал в секундах. Для прекращения вывода данных нажмите клавиши CTRL+C. Если параметр не задан, сведения о текущей конфигурации выводятся один раз <p>Пример: C:\>netstat -n</p> <p>Активные подключения</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Имя</th> <th>Локальный адрес</th> <th>Внешний адрес</th> <th>Состояние</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>TCP</td><td>195.216.178.38:1184</td><td>213.182.203.129:3128</td><td>TIME_WAIT</td></tr> <tr><td>TCP</td><td>195.216.178.38:1185</td><td>213.182.203.129:3128</td><td>TIME_WAIT</td></tr> <tr><td>TCP</td><td>195.216.178.38:1186</td><td>213.182.203.129:3128</td><td>TIME_WAIT</td></tr> <tr><td>TCP</td><td>195.216.178.38:1187</td><td>213.182.203.129:3128</td><td>TIME_WAIT</td></tr> <tr><td>TCP</td><td>195.216.178.38:1199</td><td>195.216.160.100:23</td><td>ESTABLISHED</td></tr> <tr><td>TCP</td><td>195.216.178.38:1200</td><td>213.182.203.129:3128</td><td>TIME_WAIT</td></tr> <tr><td>TCP</td><td>195.216.178.38:1201</td><td>213.182.203.129:3128</td><td>TIME_WAIT</td></tr> <tr><td>TCP</td><td>195.216.178.38:1202</td><td>213.182.203.129:3128</td><td>TIME_WAIT</td></tr> <tr><td>TCP</td><td>195.216.178.38:1203</td><td>213.182.203.129:3128</td><td>TIME_WAIT</td></tr> </tbody> </table>	Имя	Локальный адрес	Внешний адрес	Состояние	TCP	195.216.178.38:1184	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT	TCP	195.216.178.38:1185	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT	TCP	195.216.178.38:1186	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT	TCP	195.216.178.38:1187	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT	TCP	195.216.178.38:1199	195.216.160.100:23	ESTABLISHED	TCP	195.216.178.38:1200	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT	TCP	195.216.178.38:1201	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT	TCP	195.216.178.38:1202	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT	TCP	195.216.178.38:1203	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT	<p>Usage:</p> <pre>netstat [-veenNcCF] [<Af>] -r netstat [-V --version -h --help] netstat [-vnNcaeol] [<Socket> ...] netstat { [-veenNac] -i [-cnNe] -M -s }</pre> <ul style="list-style-type: none"> -r, --route display routing table -i, --interfaces display interface table -g, --groups display multicast group memberships -s, --statistics display networking statistics (like SNMP) -M, --masquerade display masqueraded connections -v, --verbose be verbose -n, --numeric dont resolve names -N, --symbolic resolve hardware names -e, --extend display other/more information -p, --programs display PID/Program name for sockets -c, --continuous continuous listing -l, --listening display listening server sockets -a, --all, --listening display all sockets (default: connected) -o, --timers display timers -F, --fib display Forwarding Information Base (default) -C, --cache display routing cache instead of FIB <p>Example:</p> <pre>[yury@isma-gw yury]\$ netstat -l Active Internet connections (only servers) Proto Recv-Q Send-Q Local Address Foreign Address State tcp 0 0 0.0.0.0:3128 0.0.0.0:* LISTEN tcp 0 0 0.0.0.0:www 0.0.0.0:* LISTEN tcp 0 0 0.0.0.0:smtp 0.0.0.0:* LISTEN tcp 0 0 0.isma-gw.junik.lv:domain 0.0.0.0:* LISTEN tcp 0 0 0.gw.isma.lv:domain 0.0.0.0:* LISTEN tcp 0 0 0.localhost:domain 0.0.0.0:* LISTEN tcp 0 0 0.*:pop-3 0.0.0.0:* LISTEN tcp 0 0 0.*:telnet 0.0.0.0:* LISTEN tcp 0 0 0.*:ftp 0.0.0.0:* LISTEN unix 0 0 [ACC] STREAM LISTENING 1400 /dev/gpmctl</pre>
Имя	Локальный адрес	Внешний адрес	Состояние																																						
TCP	195.216.178.38:1184	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT																																						
TCP	195.216.178.38:1185	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT																																						
TCP	195.216.178.38:1186	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT																																						
TCP	195.216.178.38:1187	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT																																						
TCP	195.216.178.38:1199	195.216.160.100:23	ESTABLISHED																																						
TCP	195.216.178.38:1200	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT																																						
TCP	195.216.178.38:1201	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT																																						
TCP	195.216.178.38:1202	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT																																						
TCP	195.216.178.38:1203	213.182.203.129:3128	TIME_WAIT																																						

Windows	telnet	Unix
Назначение: используется для интерактивного общения с другим хостом посредством протокола TELNET.		
<p>Использование: telnet [host [port]]</p> <p>Параметры: host specifies the hostname or IP address of the remote computer to connect to. port Specifies the port number or service name.</p> <p>Пример: C:\>telnet Microsoft (R) Windows 2000 (TM) версия 5.00 (Сборка 2195) Добро пожаловать в программу-клиент Microsoft Telnet Клиент службы Telnet. Сборка 5.00.99203.1</p> <p>Символ переключения режима: <CTRL>+<></p> <p>Microsoft Telnet> Microsoft Telnet> help</p> <p>Команды могут быть сокращены. Поддерживаемыми командами являются:</p> <p>close закрыть текущее подключение display отобразить параметры операции open подключиться к сайту quit выйти из telnet set установить параметры (введите "set ?", чтобы вывести их список) status вывести сведения о текущем состоянии unset сбросить параметры (введите "unset ?", чтобы вывести их список) ?/help вывести справку</p> <p>Microsoft Telnet> open (в) freeshell.org Подключение к freeshell.org...Не удается подключиться к узлу: Сбой подключения Microsoft Telnet>q C:> C:>telnet mail.isma.lv isma-gw.isma.lv login: yury Password: [yury@isma-gw yury]\$ pwd /home/yury [yury@isma-gw yury]\$ date Tue Mar 5 00:00:55 EET 2002 [yury@isma-gw yury]\$ ping www.ru PING www.ru (194.87.0.50): 56 data bytes 64 bytes from 194.87.0.50: icmp_seq=0 ttl=52 time=153.7 ms 64 bytes from 194.87.0.50: icmp_seq=1 ttl=52 time=154.4 ms 64 bytes from 194.87.0.50: icmp_seq=2 ttl=52 time=153.7 ms 64 bytes from 194.87.0.50: icmp_seq=4 ttl=52 time=153.0 ms 64 bytes from 194.87.0.50: icmp_seq=6 ttl=52 time=154.4 ms RCVD DMARK</p> <p>--- www.ru ping statistics --- 7 packets transmitted, 5 packets received, 28% packet loss round-trip min/avg/max = 153.0/153.8/154.4 ms</p>	<p>Usage: telnet [-8] [-E] [-L] [-S tos] [-a] [-c] [-d] [-e char] [-l user] [-n tracefile] [-b hostalias] [-r] [host-name [port]]</p> <p>Options: -8 Request 8-bit operation. This causes an attempt to negotiate the TELNET BINARY option for both input and output. By default telnet is not 8-bit clean. -a Attempt automatic login. Currently, this sends the user name via the USER variable of the ENVIRON option if supported by the remote system. The username is retrieved via getlogin(3). host Specifies a host to contact over the network. port Specifies a port number or service name to contact. If not specified, the telnet port (23) is used.</p> <p>Example: telnet freeshell.org sdf.lonestar.org if new, login 'new'..</p> <p>login: yury password: \$ unix UNIX command summary cd {dir} - Change Directory pwd - print working (current) directory ls - LiSt directory (try ls -la) cat {file} - conCATenate (view) a file mkdir {name} - create a directory rm {file} - remove a file or directory mv {file} - move a file or directory edit {file} - edit a file in your directory ps - Process Status (try ps -aux) passwd - Change your password quota - show quota settings uptime - show system status df - print system storage finger {user} - show info about a user (try who or w) ping {host} - test network connectivity to a host traceroute {host} - view the route to a remote host man {cmd} - read a manual page for a command. mkhomepg - allocate your own webpage space upload - upload a file using ZMODEM (works w/ TeraTERM) addlink - create the URL http://yury.freeshell.org com - multiuser online chat send - send a message to another user online bboard - bulletin board faq - frequently asked questions pine - read/send email delme - remove your account now logout - logoff</p>	

Windows	ftp	Unix																																																																																																																							
<p>Назначение: Internet file transfer program. The program allows a user to transfer files to and from a remote network site. Ведет себя одинаково в Windows и Unix. Несколько различается составом команд.</p>																																																																																																																									
<p>Использование: ftp [<servername>] [<ipaddr>]</p> <p>Команды: Допускается сокращение команд при вводе. Набор команд:</p> <table border="0"> <tr> <td>!</td><td>delete</td><td>literal</td><td>prompt</td><td>send</td></tr> <tr> <td>?</td><td>debug</td><td>ls</td><td>put</td><td>status</td></tr> <tr> <td>append</td><td>dir</td><td>mdelete</td><td>pwd</td><td>trace</td></tr> <tr> <td>ascii</td><td>disconnect</td><td>mdir</td><td>quit</td><td>type</td></tr> <tr> <td>bell</td><td>get</td><td>mget</td><td>quote</td><td>user</td></tr> <tr> <td>binary</td><td>glob</td><td>mkdir</td><td>recv</td><td>verbose</td></tr> <tr> <td>bye</td><td>hash</td><td>mls</td><td>remotehelp</td><td></td></tr> <tr> <td>cd</td><td>help</td><td>mput</td><td>rename</td><td></td></tr> <tr> <td>close</td><td>lcd</td><td>open</td><td>rmdir</td><td></td></tr> </table> <p>Пример: C:> ftp ftp> open K ftp.isma.lv Связь с ftp.isma.lv. 220 isma-gw.isma.lv FTP server (Version wu-2.6.0(1) Thu Oct 21 12:27:00 EDT 1999)) ready. Пользователь (ftp.isma.lv:(none)): yury 331 Password required for yury. Password: 230 User yury logged in. ftp> ls 200 PORT command successful. 425 Can't build data connection: Connection refused. ftp> gluk Недопустимая команда. ftp> bye 221-You have transferred 0 bytes in 0 files. 221-Total traffic for this session was 332 bytes in 0 transfers. 221-Thank you for using the FTP service on isma-gw.isma.lv. 221 Goodbye.</p>	!	delete	literal	prompt	send	?	debug	ls	put	status	append	dir	mdelete	pwd	trace	ascii	disconnect	mdir	quit	type	bell	get	mget	quote	user	binary	glob	mkdir	recv	verbose	bye	hash	mls	remotehelp		cd	help	mput	rename		close	lcd	open	rmdir		<p>Usage: ftp [<servername>] [<ipaddr>]</p> <p>Commands: (identifiers are shown in uppercase, [] means optional) Commands may be abbreviated. Commands are:</p> <table border="0"> <tr> <td>!</td><td>debug</td><td>mdir</td><td>sendport</td><td>site</td></tr> <tr> <td>\$</td><td>dir</td><td>mget</td><td>put</td><td>size</td></tr> <tr> <td>account</td><td>disconnect</td><td>mkdir</td><td>pwd</td><td>status</td></tr> <tr> <td>append</td><td>exit</td><td>mls</td><td>quit</td><td>struct</td></tr> <tr> <td>ascii</td><td>form</td><td>mode</td><td>quote</td><td>system</td></tr> <tr> <td>bell</td><td>get</td><td>modtime</td><td>recv</td><td>sunique</td></tr> <tr> <td>binary</td><td>glob</td><td>mput</td><td>reget</td><td>tenex</td></tr> <tr> <td>bye</td><td>hash</td><td>newer</td><td>rstatus</td><td>tick</td></tr> <tr> <td>case</td><td>help</td><td>nmap</td><td>rhelp</td><td>trace</td></tr> <tr> <td>cd</td><td>idle</td><td>nlist</td><td>rename</td><td>type</td></tr> <tr> <td>cdup</td><td>image</td><td>ntrans</td><td>reset</td><td>user</td></tr> <tr> <td>chmod</td><td>lcd</td><td>open</td><td>restart</td><td>umask</td></tr> <tr> <td>close</td><td>ls</td><td>prompt</td><td>rmdir</td><td>verbose</td></tr> <tr> <td>cr</td><td>macdef</td><td>passive</td><td>runique</td><td>?</td></tr> <tr> <td>delete</td><td>mdelete</td><td>proxy</td><td>send</td><td></td></tr> </table> <p>Example: [yury@isma-gw yury]\$ ftp mail.tsi.lv Connected to mail.tsi.lv. 220 dbm FTP server (Version wu-2.6.2(1) Mon Jan 14 11:35:24 GMT-2 2002) ready. Name (mail.tsi.lv:yury): 331 Password required for yury. Password: 230 User yury logged in. Remote system type is UNIX. Using binary mode to transfer files. ftp> ls 200 PORT command successful. 150 Opening ASCII mode data connection for /bin/ls. total 1068 -rw----- 1 yury users 0 Sep 17 19:19 .addressbook -rw----- 1 yury users 2285 Sep 17 19:19 .addressbook.lu drwx----- 2 yury users 4096 Sep 17 19:19 mail 226 Transfer complete. ftp> bye 221-You have transferred 0 bytes in 0 files. 221-Total traffic for this session was 1728 bytes in 1 transfers. 221-Thank you for using the FTP service on dbm. 221 Goodbye.</p>	!	debug	mdir	sendport	site	\$	dir	mget	put	size	account	disconnect	mkdir	pwd	status	append	exit	mls	quit	struct	ascii	form	mode	quote	system	bell	get	modtime	recv	sunique	binary	glob	mput	reget	tenex	bye	hash	newer	rstatus	tick	case	help	nmap	rhelp	trace	cd	idle	nlist	rename	type	cdup	image	ntrans	reset	user	chmod	lcd	open	restart	umask	close	ls	prompt	rmdir	verbose	cr	macdef	passive	runique	?	delete	mdelete	proxy	send	
!	delete	literal	prompt	send																																																																																																																					
?	debug	ls	put	status																																																																																																																					
append	dir	mdelete	pwd	trace																																																																																																																					
ascii	disconnect	mdir	quit	type																																																																																																																					
bell	get	mget	quote	user																																																																																																																					
binary	glob	mkdir	recv	verbose																																																																																																																					
bye	hash	mls	remotehelp																																																																																																																						
cd	help	mput	rename																																																																																																																						
close	lcd	open	rmdir																																																																																																																						
!	debug	mdir	sendport	site																																																																																																																					
\$	dir	mget	put	size																																																																																																																					
account	disconnect	mkdir	pwd	status																																																																																																																					
append	exit	mls	quit	struct																																																																																																																					
ascii	form	mode	quote	system																																																																																																																					
bell	get	modtime	recv	sunique																																																																																																																					
binary	glob	mput	reget	tenex																																																																																																																					
bye	hash	newer	rstatus	tick																																																																																																																					
case	help	nmap	rhelp	trace																																																																																																																					
cd	idle	nlist	rename	type																																																																																																																					
cdup	image	ntrans	reset	user																																																																																																																					
chmod	lcd	open	restart	umask																																																																																																																					
close	ls	prompt	rmdir	verbose																																																																																																																					
cr	macdef	passive	runique	?																																																																																																																					
delete	mdelete	proxy	send																																																																																																																						

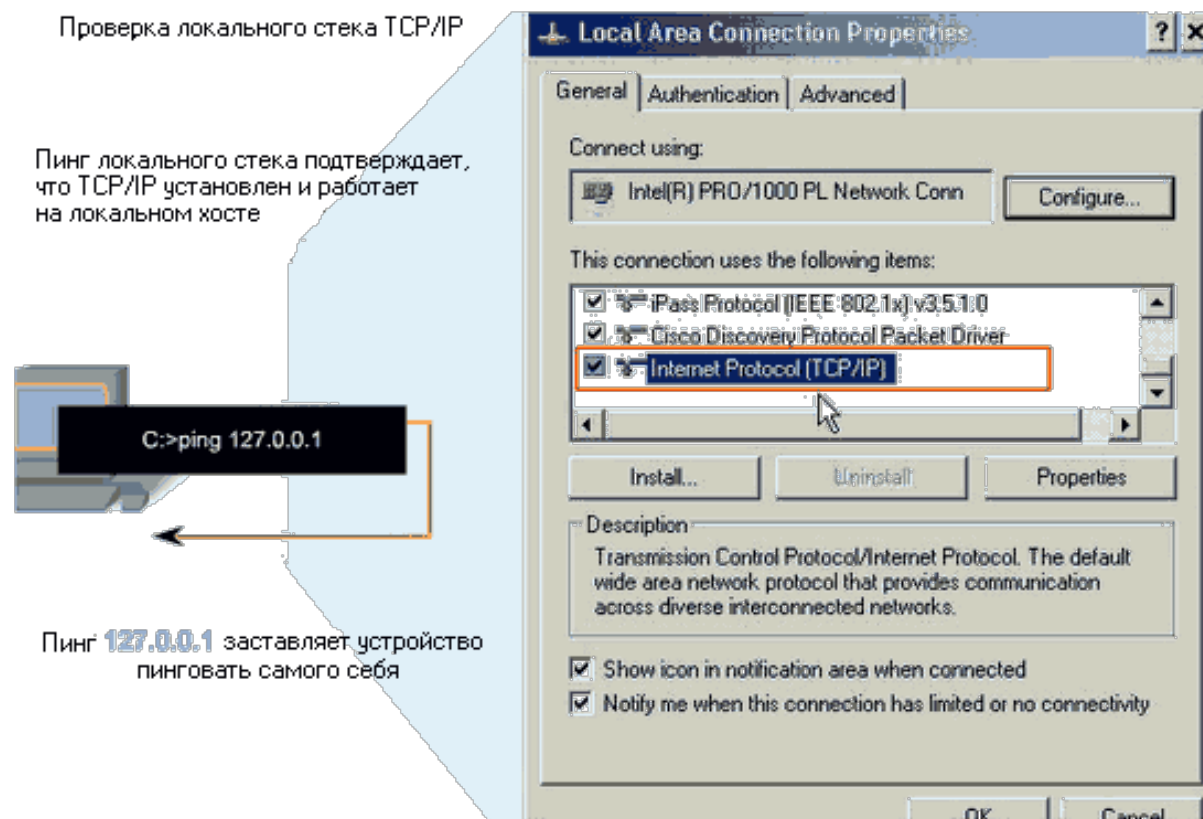
2.3. Утилита Ping и проверка Loopback

Ping является утилитой для тестирования связи IP между узлами. Ping посылает запросы и ожидает ответы от указанного адреса узла. Ping использует протокол Уровня 3, который является частью стека TCP/IP и называется Протокол межсетевых управляющих сообщений (ICMP). Ping использует дейтаграмму Эхо-запроса ICMP.

Если узел по указанному адресу получает Эхо-запрос, он отвечает дейтаграммой Эхо-ответа ICMP. Для каждого отправленного пакета ping измеряет время, требуемое для ответа.

Как только приходит очередной ответ, ping показывает время между отправкой запроса и получением ответа. Это время - мера **производительности** сети. У ping есть значение **тайм-аута** для ответа. Если ответ не будет получен в пределах тайм-аута, ping выводит сообщение, указывающее, что ответ не был получен.

После того, как все запросы отправлены, утилита ping выводит сводку по ответам. Этот вывод включает количество полученных ответов и среднюю задержку передачи туда-обратно.



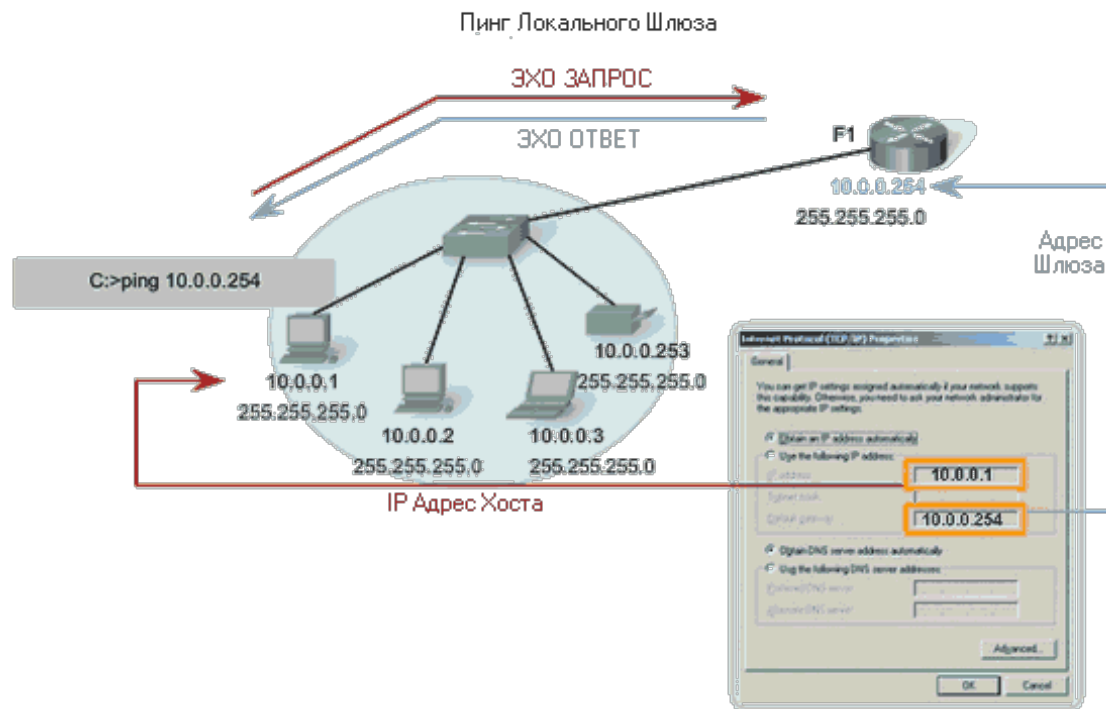
Проверка с помощью ping-запросов Локальной Обратной петли (Loopback).

Есть некоторые специальные случаи тестирования и проверки, для которых мы можем использовать ping. Один из них - тестирование внутренней конфигурации IP на локальном узле. Чтобы выполнить этот тест, мы проверяем с помощью ping-запросов специальный зарезервированный адрес локальной обратной петли (127.0.0.1), как показано на рисунке.

Ответ от 127.0.0.1 указывает, что IP должным образом установлен на хосте. Этот ответ приходит с Сетевого уровня. Однако, данный ответ *не* является, индикацией того, что адреса, маски или шлюзы сконфигурированы должным образом. Также это ни на что не указывает о состоянии нижнего уровня сетевого стека. Такой пинг просто тестирует Интернет Протокол вниз через Сетевой уровень протокола IP. Если мы получаем сообщение об ошибке, это указывает на то, что TCP/IP не работает на узле.

2.4. Пинг Шлюза.

Можно также использовать ping, чтобы протестировать возможность узла связаться с локальной сетью. Это обычно делается с помощью ping-запросов IP-адреса шлюза узла, как показано на рисунке. **Пинг шлюза** указывает, что узел и интерфейс маршрутизатора, выступающий в качестве того шлюза, оба являются работоспособными в локальной сети.



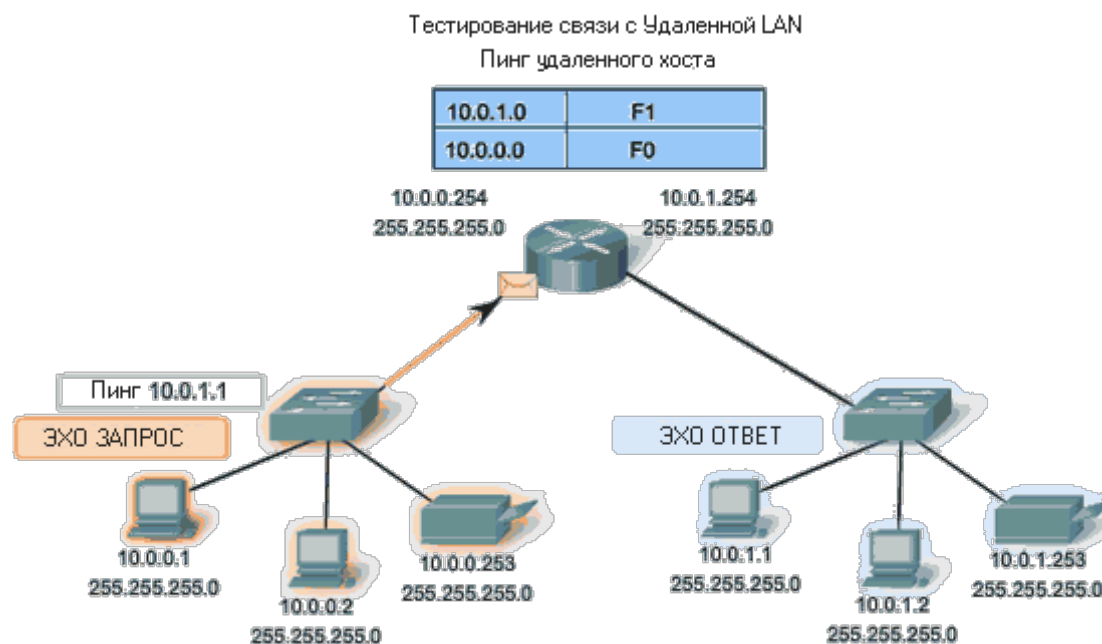
Для этого теста чаще всего используется адрес шлюза, поскольку маршрутизатор обычно всегда является работоспособным. Если адрес шлюза не отвечает, можно попробовать IP-адрес другого узла, если Вы уверены, что тот является рабочим в локальной сети.

Если либо шлюз, либо другой узел отвечают, то локальные узлы могут успешно связаться по локальной сети. Если шлюз не отвечает, а другой узел да, это может указывать на проблему с интерфейсом маршрутизатора, выступающим в качестве шлюза.

Еще может быть такой вариант, что у нас задан неправильный адрес шлюза. Другой вариант - интерфейс маршрутизатора является полностью работоспособным, но применяется настройка безопасности, которая препятствует тому, чтобы он обрабатывал или отвечал на ping-запросы. Также вероятно, что у других узлов может быть установлено то же самое ограничение безопасности.

2.5. Пинг удалённого узла.

Можно также использовать **пинг узла**, чтобы проверить возможность локального IP-узла связаться через объединенную сеть с удаленным узлом. Локальный узел может послать ping-запрос к работающему узлу удаленной сети, как показано на рисунке.



Если этот ping успешен, Вы проверите работу большой части объединенной сети. Это означает, что мы протестировали связь нашего узла в локальной сети, работу маршрутизатора, служащего нашим шлюзом, а также всех других маршрутизаторов, которые могли бы быть на пути между нашей сетью и сетью удаленного узла.

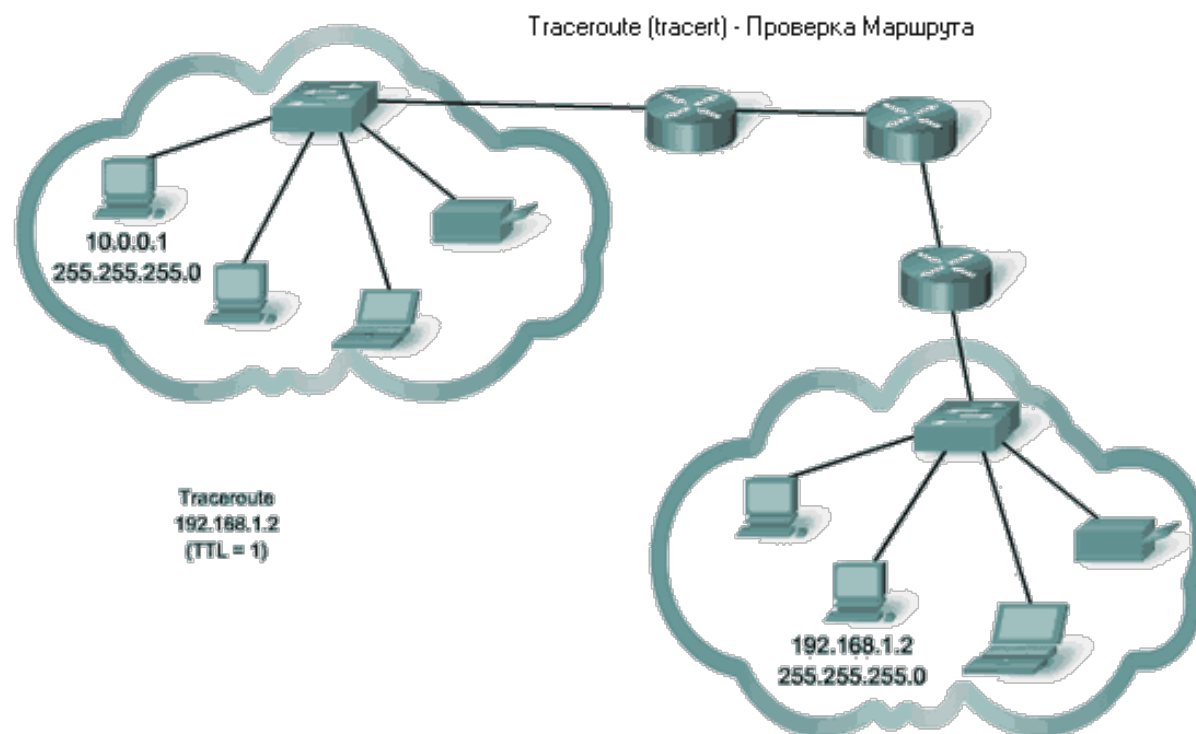
Дополнительно, мы проверили ту же самую функциональность удаленного узла. Если по какой-либо причине удаленный узел не мог бы использовать свою локальную сеть для связи за ее пределами, то он не будет отвечать.

Помните, многие сетевые администраторы ограничивают или запрещают вхождение дейтаграмм ICMP в корпоративную сеть. Поэтому, отсутствие ответа ping могло произойти из-за ограничений безопасности, а не из-за нерабочих элементов сетей.

2.6. Проверка маршрута к узлу.

Ping используется, чтобы проверить связь между двумя узлами, а traceroute (tracert) является утилитой, которая позволяет нам **проверить маршрут** между этими узлами.

Трассировка генерирует список транзитных участков (хопов), которые были успешно достигнуты вдоль маршрута.



Этот список может предоставить нам важную информацию при проверке, поиске и устранении неисправностей. Если данные достигают места назначения, то трассировка перечисляет интерфейсы каждого маршрутизатора в маршруте.

Если передача данных потерпела неудачу на некотором транзитном участке маршрута, мы получим адрес последнего маршрутизатора, который ответил на трассировку. Так можно определить место, где возникли проблемы или ограничения безопасности.

Круговая задержка (RTT)

Использование traceroute выводит круговую задержку ([RTT – Round Trip Time](#)) для каждого транзитного участка вдоль маршрута и указывает, если

транзитный участок не в состоянии ответить. Круговая задержка (RTT) является временем, которое требуется пакету, чтобы достигнуть удаленного узла и для ответа от узла до исходного хоста. Звездочка (*) используется для указания потерянного пакета.

Эта информация может использоваться, чтобы определить местоположение проблематичного маршрутизатора в маршруте. Если мы получаем большое время отклика или потери данных от определенного транзитного участка, это указывает на то, что ресурсы маршрутизатора или его соединений могут быть на пределе.

Время жизни (TTL)

Traceroute использует функцию поля Времени жизни (TTL) в заголовке Уровня 3 и сообщение ICMP Превышенного Времени. Поле TTL используется, чтобы ограничить число транзитных участков, которые может пересечь пакет. Когда пакет приходит на маршрутизатор, поле TTL уменьшается на 1. Когда TTL достигнет нуля, маршрутизатор не передает пакет, и пакет отбрасывается.

В дополнение к отбрасыванию пакета маршрутизатор обычно отправляет ICMP сообщение Превышенного Времени, адресуемое иницирующему узлу. Это сообщение ICMP будет содержать IP-адрес ответившего маршрутизатора.

См. рисунок - как Traceroute использует TTL в своей работе.

У первой последовательности сообщений, отправленных от **traceroute** будет поле TTL, равное единице. Это приводит к обнулению TTL пакета на первом маршрутизаторе. В результате маршрутизатор отвечает сообщением ICMP. У Traceroute теперь есть адрес первого транзитного участка.

Traceroute затем постепенно увеличивает поле TTL (2, 3, 4...) для каждой последовательности сообщений. В результате трассировка получает адрес каждого транзитного участка по мере того как происходят тайм-ауты пакетов далее по маршруту. Поле TTL продолжает увеличиваться, пока не будет достигнуто место назначения, либо оно постепенно достигнет предопределенного максимума.

Как только конечное место назначения будет достигнуто, узел отвечает либо сообщением ICMP Недостижимости Порта, либо сообщением Эхо-ответа ICMP вместо сообщения ICMP Превышенного Времени.

2.7. Использование команды Netstat.

Иногда необходимо знать, какие активные соединения TCP открыты и работают на сетевом узле. В этом случае нам поможет **Netstat** - важная сетевая утилита, которая может использоваться для проверки этих соединений.

Вывод NETSTAT

```
C:\>netstat

Active Connections

Proto  Local Address           Foreign Address         State
TCP    keepc:3126             192.168.0.2:netbios-ssn ESTABLISHED
TCP    keepc:3158             207.138.126.152:http   ESTABLISHED
TCP    keepc:3159             207.138.126.169:http   ESTABLISHED
TCP    keepc:3160             207.138.126.169:http   ESTABLISHED
TCP    keepc:3161             sc.msn.com:http        ESTABLISHED
TCP    keepc:3166             OKPGO.RU:http          ESTABLISHED

C:\>
```

Netstat выводит список соединений и следующую информацию по каждому соединению: используемый протокол, локальный адрес и номер порта, внешний адрес и номер порта, а также состояние соединения.

Непонятные TCP соединения представляют главную угрозу нарушения безопасности, поскольку это указывает на то, что что-то или кто-то подключен к локальному хосту. Кроме того, ненужные TCP соединения могут потреблять ценные системные ресурсы, таким образом замедляя производительность узла. Следует использовать **Netstat** для исследования открытых соединений узла, когда возникает подозрение о непреднамеренном снижении производительности.

Команда **netstat** имеет ряд полезных опций.

2.8. Утилита nslookup.

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - nslookup
Microsoft Windows XP [Версия 5.1.2600]
(C) Корпорация Майкрософт, 1985-2001.

C:\Documents and Settings\Administrator>cd ..

C:\Documents and Settings>nslookup
Default Server: ahl-dc01.alrosa.ru
Address: 10.151.3.10

> alrosa.ru
Server: ahl-dc01.alrosa.ru
Address: 10.151.3.10

Name: alrosa.ru
Addresses: 10.151.3.10, 10.64.36.101, 10.151.3.11, 10.150.2.171
          10.150.2.170, 10.152.5.11, 10.64.36.100, 10.156.10.4, 10.152.5.10

> google.ru
Server: ahl-dc01.alrosa.ru
Address: 10.151.3.10

Non-authoritative answer:
Name: google.ru
Addresses: 173.194.35.151, 173.194.35.152, 173.194.35.159

>
    
```

При конфигурации сетевого устройства, мы вообще говоря прописываем один или более адресов DNS Серверов, которые DNS клиент может использовать для разрешения имен. Обычно провайдер сервиса Интернета предоставляет адреса, которые следует использовать в качестве адресов DNS серверов. Когда пользовательское приложение запрашивает подключение к удаленному устройству по имени, DNS клиент запрашивающего компьютера опрашивает один из этих серверов имен, чтобы конвертировать имя в числовой адрес.

Операционные системы компьютера также имеют утилиту, называемую nslookup , которая позволяет пользователю вручную опрашивать сервера имен, чтобы разрешить заданное имя хоста. Эта утилита также может использоваться для устранения неполадок при проблемах с разрешением имен, а также чтобы проверить текущий статус серверов имен.

На рисунке, когда выполняется nslookup, отображается DNS сервер по умолчанию, сконфигурированный для вашего хоста. В этом примере DNS сервером является ahl-dc01.alrosa.ru, который имеет адрес 10.151.3.10.

Мы можем напечатать имя хоста или домен, для которого хотелось бы получить адрес. В первом запросе на рисунке, запрос делается для alrosa.ru. Отвечающий сервер предоставляет ответ 10.151.3.10.

Запросы, показанные на рисунке являются лишь простыми тестами. Утилита nslookup имеет много опций, доступных для более исчерпывающего тестирования и проверки DNS процесса.

Задание.

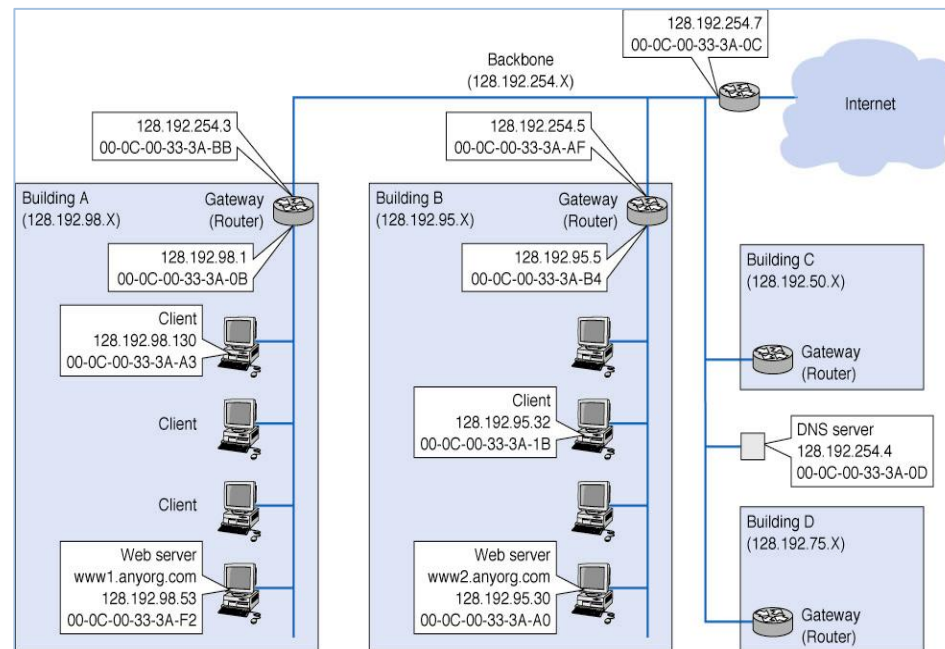
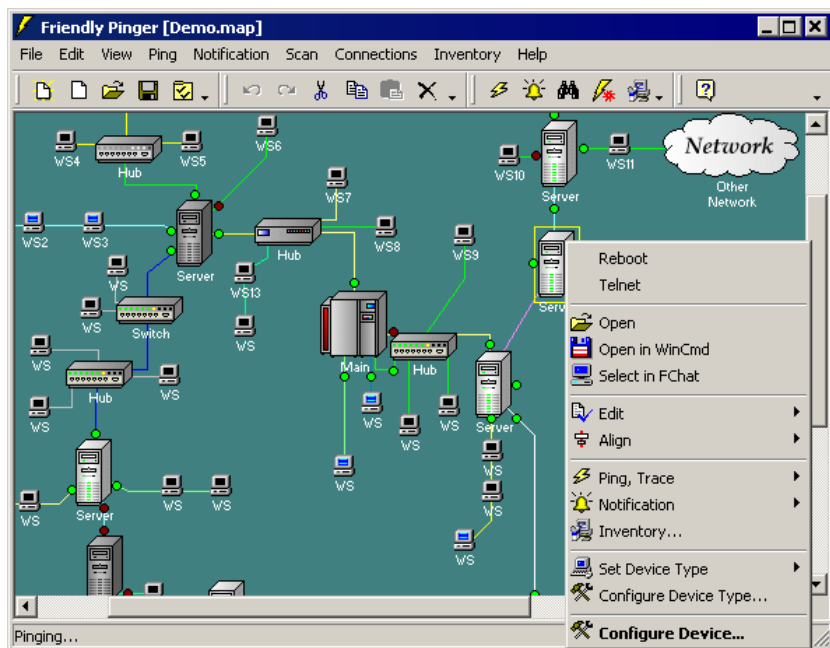
Необходимо самостоятельно освоить приведённые выше команды и утилиты, а также, команды `ssh`, `dig`, `pathping`, `arp`, `route`, `nbstat` на двух операционных системах, на Windows и на UNIX/Linux/Mac. А также познакомиться со специальными программами и сервисами сканирования удалённых узлов и доменов и программами для рисования сетей. Для каждой из используемых команд и программ следует постараться освоить как можно больше доступных опций.

1. Использовать команды `hostname`, `ipconfig` для выяснения имени, IP-адреса, маски сети и шлюза по умолчанию, отобразить кэш DNS, а также определите другие важные по Вашему мнению дополнительные параметры для Вашего компьютера на Windows.
2. Использовать команды `hostname`, `ifconfig` для выяснения имени, IP-адреса, маски сети и шлюза по умолчанию, а также определите другие важные по Вашему мнению дополнительные параметры для Вашего компьютера на Linux/Mac.
3. Использовать на Windows команды сетевой диагностики `nslookup`, `ping`, `tracert`, `pathping` для получения информации о двух доменах для проверки их работоспособности, отслеживания пути (маршрута), анализа качества канала связи (используя `icmp` пакеты разной длины и количества). Использовать такие удалённые домены у которых узлы размещены на других континентах, не использовать общеизвестные домены (такие, как `google.com` или `yandex.ru`), а также домены сети института.
4. Использовать на Windows и Linux/Mac команду `netstat` для отображения статистики протоколов и открытых соединений/портов. Привести список процессов, прослушивающих порты.
5. Использовать на Linux/Mac команды сетевой диагностики `nslookup`, `dig`, `ping`, `tracert` для получения информации о двух web-серверах, для проверки их работоспособности, отслеживания пути, анализа качества канала связи (используя `icmp` пакеты разной длины и количества). Использовать такие удалённые web-серверы у которых узлы размещены на других континентах; не использовать общеизвестные домены, такие как `google.com`, `yandex.ru` или домены сети института.
6. Определить информацию об организациях, которым принадлежат домены выбранных вами web-серверов (`whois`) и открытые на этих узлах порты (`port scan`). Нужно воспользоваться как локальными программами (`InternetManiac` или `LanWhois/LanScan`), так и online-утилитами (<https://mxtoolbox.com/NetworkTools.aspx>).

Отчёт.

Отчёт должен включать

1. Рисунок протестированной локальной сети с указанием информации об узлах, серверах и шлюзах: DNS-имена, IP-адреса, MAC-адреса, открытые TCP/UDP-порты. Для рисования сети можно использовать Friendly Pinger, Microsoft Visio или др. программу.



2. Листинги и скриншоты иллюстрирующие работу с командами hostname, ipconfig, ifconfig, arp, ping, tracert, traceroute, pathping, netstat, nslookup, dig в операционных системах Windows и UNIX/Linux/Mac.
3. Выводы о скорости, надёжности и загруженности каналов связи с двумя удалёнными глобальными узлами по показаниям команд ping, tracert, traceroute, pathping.
4. Информацию об организациях, которым принадлежат выбранные web-сервера: владелец/организация, почтовый адрес, телефоны, e-mail.
5. Листинги сканирования открытых TCP/UDP-портов на выбранных удалённых web-серверах.